

Gra logiczna Lonpos 066

INSTRUKCJA GRY

Układanka Lonpos 066 została zaprojektowana specjalnie, by ćwiczyć sprawność umysłową oraz wszystkie rodzaje inteligencji: logiczną, wizualno-przestrzenną oraz ruchową. Gra zawiera 66 zadań - 56 dwuwymiarowych oraz 10 trójwymiarowych.

Ten model Lonpos może wydawać się prostszy niż inne. Jest to jednak tylko złudzenie, gdyż tylko 17 z zadań dwuwymiarowych posiada tylko jedną opcję rozwiązania, pozostałe 39 wyzwań da się rozwiązać na nawet kilkaset różnych sposobów. Dodatkową trudność stanowi nieregularny kształt kasetki, który z powodzeniem wystawia na próbę naszą percepcję wzrokową. Ze względu na różne poziomy trudności, gra jest doskonała dla każdego.



GRA DWUWYMIAROWA - KROKI

1. Wyjmij wszystkie klocki z kasetki.
2. Wybierz z książeczki jedno zadanie (najlepiej zacznij od pierwszego)
3. Ułóż klocki w kasetce zgodnie z konfiguracją przedstawioną na obrazku w książeczce.
4. Ułóż pozostałe klocki tak, by wypełnić całą kasetkę. Pamiętaj, że klocków z konfiguracji startowej nie wolno już wyciągać i przemieszczać!

Zwróć uwagę na kolory i litery alfabetu, które odpowiadają poszczególnym klockom. Teraz znacznie łatwiej będzie Ci ułożyć konfiguracje startowe.



GRA TRÓJWYMIAROWA - KROKI

1. Wyjmij wszystkie klocki z kasetki
2. Wybierz jedno z trójwymiarowych zadań (najlepiej zacznij od zadania nr 481)
3. Ułóż klocki według obrazka z książki.
4. Ułóż pozostałe klocki tak, by powstała piramida. Pamiętaj, iż konfiguracji startowej nie można już naruszać!



Jeżeli masz problemy z grą - prosimy, napisz do nas: info@lonpos.pl